

# Titel: Puzzlemaker – Schüler machen eigenes Unterrichtsmaterial

## Steckbrief

	<p><b>Kurzbeschreibung:</b></p> <p>Mit dem Tool „Puzzlemaker“ können verschiedene Puzzletypen wie zum Beispiel Kreuzworträtsel, Wortsuchfelder oder ähnliches erstellt werden. Dieses Tool ist sowohl für Lehrpersonen, Schüler als auch Eltern geeignet um eigene, kreative Übungsmaterialien zusammenzustellen. Verwendung kann das Tool im Unterricht finden, es ermöglicht aber auch individuell angepasste Prüfungsvorbereitung die Spass macht. Dieses Material kann auch in Partnerarbeit ausgetauscht, verglichen und diskutiert werden.</p>		
<p><b>Zyklus:</b></p> <p><input type="checkbox"/> 1   <input type="checkbox"/> 2   <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p><b>Sozialformen:</b></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> EA   <input checked="" type="checkbox"/> PA   <input type="checkbox"/> GA   <input type="checkbox"/> alle</p>		<p><b>Dauer:</b></p> <p>3 Lektionen</p>
<p><b>Kompetenzbereich</b> Medien und Informatik</p>	<p><input type="checkbox"/> Medien   <input type="checkbox"/> Informatik   <input checked="" type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p><b>Kompetenz</b> Medien und Informatik</p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler können allein und in Arbeitsteams mit medialen Möglichkeiten experimentieren und sich darüber austauschen.</p>		
<p><b>Fachbereich</b></p>	<p>Sprache</p>		
<p><b>Kompetenz</b> Fachbereich</p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler wählen (mit Unterstützung) dem persönlichen Lernstil entsprechende Techniken zum Wortschatzerwerb und –festigung aus.</p>		
<p><b>Tool</b></p>	<p>Puzzlemaker</p>		
<p><b>Link zum Tool</b></p>	<p><a href="http://puzzlemaker.discoveryeducation.com/CrissCross-SetupForm.asp?campaign=flyout_teachers_puzzle_crisscross">http://puzzlemaker.discoveryeducation.com/CrissCross-SetupForm.asp?campaign=flyout_teachers_puzzle_crisscross</a></p>		
<p><b>Internet</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p><b>App</b></p>	<p><input type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input type="checkbox"/> Android</p>	<p><input type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p><b>Zugang</b></p>	<p><input type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p><b>Link Videotutorial</b></p>	<p><a href="https://www.youtube.com/watch?v=TPEbjKN9Upq">https://www.youtube.com/watch?v=TPEbjKN9Upq</a></p>		
<p><b>Hinweise</b></p>	<p>Manchmal erfasst das Programm nicht alle Fragen im Kreuzworträtsel oder eine Zahl erscheint doppelt (in senkrecht und waagrecht). Hier gilt es, das Puzzle noch einmal neu zu kreieren (Drücke einfach nochmals „Create my Puzzle“).</p>		
<p><b>Erstellt/Aktualisiert</b></p>	<p>2015</p>		
<p><b>Autoren</b></p>	<p>Anna Moor, Sarah Breu</p>		

## Wir gestalten unser eigenes Übungsmaterial

### Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K	Einstieg: Kreuzworträtselbeispiel in die Klasse bringen. Frage an Klasse: „Wie kann so etwas erstellt werden? Kennt jemand eine entsprechende Möglichkeit?“ Verschiedene Möglichkeiten der Schüler sammeln, anschliessendes Vorstellen des Tools „Puzzlemaker“. Link an Wandtafel	Wandtafel Beispiele KWR
	K	Einführung in das Tool: Die Anleitung (siehe S. 3-4) wird ausgeteilt. Das Blatt wird gemeinsam durchgelesen und allfällige Fragen werden geklärt. Situative Adaption: Das Thema wird in diesem Probelauf nicht selbst gewählt sondern vorgegeben.	AB Anleitung
	EA	Probelauf: Jeder Schüler wählt ein Beispiel aus, welches er anschliessend selbst mit dem Tool erstellt. Die Schülerinnen und Schüler vergleichen ihr Resultat mit dem Beispiel welches sie als Vorlage benutzt haben. Die Arbeit wird am Schluss von der Lehrperson kontrolliert. Das Tool soll soweit verstanden werden, dass die S&S als nächstes in der Lage sind, ihr eigenes Kreuzworträtsel zu aktuellem Lernstoff zu erstellen, ohne auf Hilfe der Lehrperson angewiesen zu sein.	Computer Beispiele KWR AB Anleitung
2	PA	Erstellen eines eigenen Kreuzworträtsels: Die S&S bilden 2er Gruppen. Jede Gruppe erhält einen Teil der Wörterliste der momentan behandelten Unit aus dem Englischunterricht (ca. 15-20 Wörter pro Gruppe). Sie erhalten den Auftrag, diese Wörter in ein Kreuzworträtsel einzubinden. Die erstellten Rätsel sollen als Übungsmaterial direkt für die kommende Prüfung genutzt werden können. Das Kreuzworträtsel muss bis Ende der Stunde fertig sein, sodass die Lehrperson diese bis zur nächsten Fremdsprachlektion ausdrucken und vorbereiten kann.	Lehrmittel Englisch (Wörterliste) Computer Drucker
3	EA	Lösen der KWR: Die erstellten Kreuzworträtsel werden im Klassenzimmer aufgelegt und die S&S erhalten die Möglichkeit während ca. 30 Minuten 2-3 Kreuzworträtsel zu lösen. Am Ende jedes Kreuzworträtsels wird ein kurzer Kommentar zu folgenden Punkten erstellt: <ul style="list-style-type: none"> <li>- Schwierigkeitsgrad</li> <li>- Vor- und Nachteile</li> <li>- Kreativität</li> <li>- Verbesserungsvorschläge</li> </ul>	KWR
	GA	Austauschen: Die S&S setzen sich in 3-4 Gruppen zusammen und tauschen die Kommentare aus. Die Kreuzworträtsel werden nochmals verglichen und die Gruppe einigt sich auf 2-3 positive Aspekte für jedes Kreuzworträtsel. Diese werden anschliessend an die Autoren zurückgegeben.	KWR
	K	Sammeln der Kriterien für ein qualitativ hochwertiges KWR: Mit „Answergarden“ werden Kriterien für ein gutes Kreuzworträtsel gesammelt. Link: <a href="http://answergarden.ch/">http://answergarden.ch/</a> Auswertung	Computer Answergarden

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

# Wir gestalten unser eigenes Übungsmaterial

## Auftrag

Erstelle mit Hilfe von Puzzlemaker ein eigenes Kreuzworträtsel für deine Mitschüler.

## Anleitung

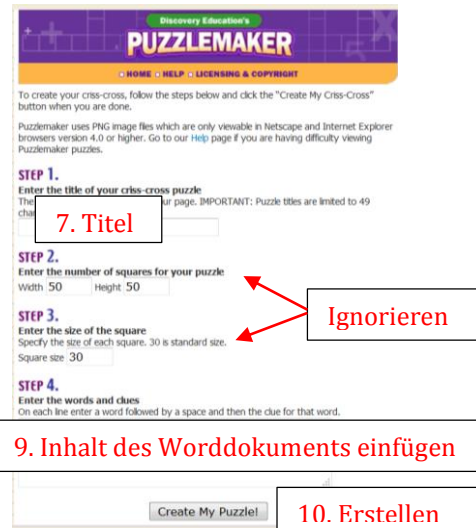
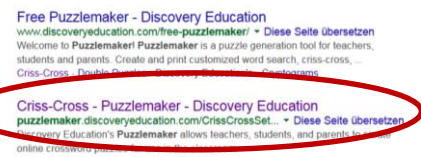
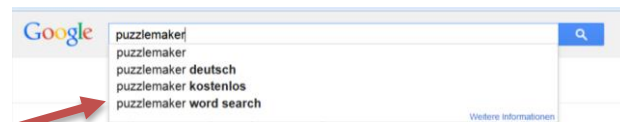
1. Öffne das Programm Word.
2. Überlege dir ein Thema für dein Kreuzworträtsel.
3. Notiere in deinem Worddokument zuerst die **Lösung**, gefolgt von einem Abstand (1x Leertaste drücken) gefolgt von deiner **Frage**, welche im Kreuzworträtsel zu beantworten ist. Nutze für jeden Begriff einen neuen Absatz.

Bsp.: Thema Tiere

**Katze** Welches Tier landet immer auf den Pfoten?

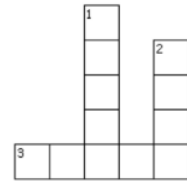
**Hund** Dieses Tier ist der beste Freund des Menschen.

4. Starte den Internetexplorer und gehe auf [www.google.ch](http://www.google.ch).
5. Gib den Suchbegriff „puzzlemaker“ ein.
6. Öffne die Seite “Criss-Cross - Puzzlemaker - Discovery Education”.
7. Gib beim Feld “Step 1” den Titel für dein Kreuzworträtsel ein. (Bsp. Tiere)
8. Die Felder „Step 2“ und „Step 3“ kannst du lassen, wie sie sind.
9. Kopiere alle deine Lösungen mit den dazugehörigen Fragen aus dem Worddokument (Tastenkombination: Ctrl+C).
10. Füge deine Inhalte in das Feld „Step 4“ ein und klicke auf „Create my Puzzle“.
11. Dein Kreuzworträtsel hat sich jetzt auf einer neuen Internetseite geöffnet. Sind alle deine Fragen im Kreuzworträtsel vorhanden?

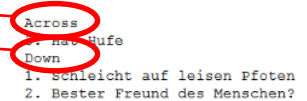


12. **JA:** Klicke mit der Maus in die linke obere Ecke und ziehe die Maus quer über die Seite, so dass dein Kreuzworträtsel markiert wird. Kopiere das Kreuzworträtsel und füge es in ein neues Worddokument ein.

**NEIN:** Schliesse die Seite mit deinem Kreuzworträtsel und versuche es noch einmal. Füge wenn nötig deine Fragen und Antworten neu bei „Step 4“ ein. Mache dies so lange, bis alle Fragen aufgeführt sind. Dann fahre weiter mit Punkt 13.



13. Ändere die Begriffe in deinem Worddokument wie folgt:  
 „Across“ → Waagrecht  
 „Down“ → Senkrecht



14. Gestalte nun dein Kreuzworträtsel ansprechend und füge einige passende Bilder ein.

15. Speichere deine Arbeit.