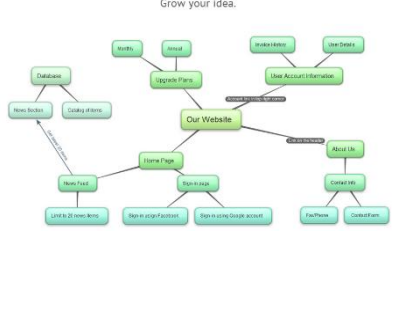


## Der Besuch der alten Dame wird „vernetzt“

### Steckbrief

	<p><b>Kurzbeschreibung:</b></p> <p>In der Klasse wird das Buch „Der Besuch der alten Dame“ behandelt. Um eine Übersicht und ein vertieftes Verständnis zu erlangen, kreieren die Schülerinnen und Schüler im Verlaufe der Lektüre eine Gliederung und Übersicht der wichtigsten Aspekte des Buches (Charaktere, Handlung, Themen, Autor, geschichtlicher Hintergrund, etc.). Beim Themenabschluss werden alle Mindmaps ausgedruckt und bei einem Rundgang präsentiert. Da können inhaltliche Fehler noch korrigiert und angepasst werden. Schliesslich helfen die Mindmaps zur Prüfungsvorbereitung.</p>		
<p><b>Zyklus:</b></p> <p><input type="checkbox"/> 1   <input type="checkbox"/> 2   <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p><b>Sozialformen:</b></p> <p><input checked="" type="checkbox"/> EA   <input checked="" type="checkbox"/> PA   <input type="checkbox"/> GA   <input type="checkbox"/> alle</p>	<p><b>Dauer:</b></p> <p>während Buchbesprechung (ca. 8-12 Lektionen)</p>	
<p><b>Kompetenzbereich Medien und Informatik</b></p>	<p><input type="checkbox"/> Medien   <input type="checkbox"/> Informatik   <input checked="" type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p><b>Kompetenz Medien und Informatik</b></p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler können Daten aus ihrer Umwelt darstellen, strukturieren und auswerten.</p> <p>Teilkompetenz f:</p> <p>...erkennen und verwenden Baum- und Netzstrukturen (z.B. Ordnerstruktur auf dem Computer, Stammbaum, Mindmap, Website).</p>		
<p><b>Fachbereich</b></p>	<p>Deutsch</p>		
<p><b>Kompetenz Fachbereich</b></p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler können literarische Texte lesen und verstehen. (2C, Lesen)</p>		
<p><b>Tool</b></p>	<p>Buubl.us, Mindmap</p>		
<p><b>Link zum Tool</b></p>	<p><a href="https://bubbl.us/mindmap">https://bubbl.us/mindmap</a></p>		
<p><b>Internet</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p><b>App</b></p>	<p><input type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input type="checkbox"/> Android</p>	<p><input type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p><b>Zugang</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p><b>Link Videotutorial</b></p>	<p><a href="https://youtu.be/QiMeOJt9fPs">https://youtu.be/QiMeOJt9fPs</a></p>		
<p><b>Hinweise</b></p>			
<p><b>Erstellt/Aktualisiert</b></p>	<p>4. Mai 2015</p>		
<p><b>Autoren</b></p>	<p>Sarina Betschart, Rahel Gort</p>		

## Der Besuch der alten Dame wird „vernetzt“

### Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	LG  PA	<ul style="list-style-type: none"> <li>– SuS haben auf diese Lektion Beginn des Buches gelesen</li> <li>– Einführung in das Tool „Bubbl“: gemeinsame Registrierung, SuS schalten Bildschirm aus, L erklärt kurz und knapp die wichtigsten Funktionen, anschliessend können die SuS diese in PA gemeinsam ausprobieren, schliesslich wird gemeinsam ein Grundraster erstellt</li> <li>– SuS ergänzen in PA Informationen (Charaktereigenschaften) zu den jeweiligen Personen</li> </ul> <p>Hausaufgabe: nächstes Kapitel im Buch lesen</p>	Beamer PC
2	LG	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Besprechung des gelesenen Kapitels mit Überprüfungsfragen</li> <li>– gemeinsames Ergänzung der Mindmap mit Handlungsverlauf, L zeigt Struktur der Mindmap auf</li> </ul>	Arbeitsblätter Beamer PC
3	EA	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Besprechung der zentralen Konflikte/Themen in der Lektion besprechen (Arbeitsblätter)</li> <li>– SuS haben in der letzten Viertelstunde Zeit, den Bereich „Themen“ in ihrem „Bubbl“ zu ergänzen</li> </ul> <p>Hausaufgabe: sich im Internet über den Autoren informieren, fünf interessante Informationen handschriftlich notieren (nicht wörtlich übernehmen, nicht Geburtsort,...)</p>	Arbeitsblätter Beamer PC
4	GA	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Placemat in 4er-Gruppen, Austausch der Informationen über Friedrich Dürrenmatt</li> </ul> <p>Hausaufgabe: Informationen über Dürrenmatt in Bubbl ergänzen</p>	A3-Blatt für Placemat Arbeitsblätter
5	EA	<ul style="list-style-type: none"> <li>– Die wichtigsten Punkte der Buchbesprechung sind nun im Mindmap enthalten. Die Mindmap soll von den Schülerinnen und Schüler in den weiteren Lektionen der Buchbesprechung ergänzt werden (Entwicklung Charaktere, Handlungsverlauf).</li> <li>– Am Schluss können die verschiedenen Mindmaps im Klassenzimmer ausgestellt werden.</li> </ul>	


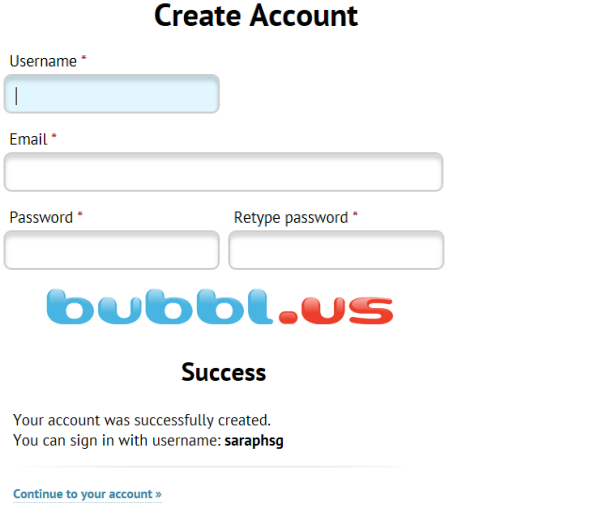
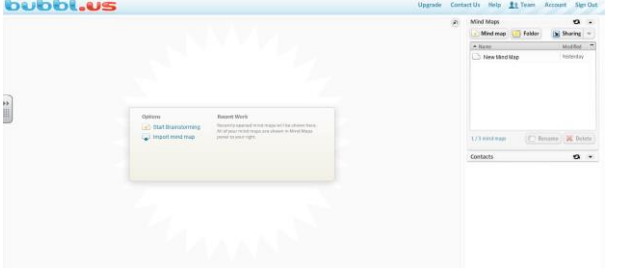
K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

## Der Besuch der alten Dame wird „vernetzt“

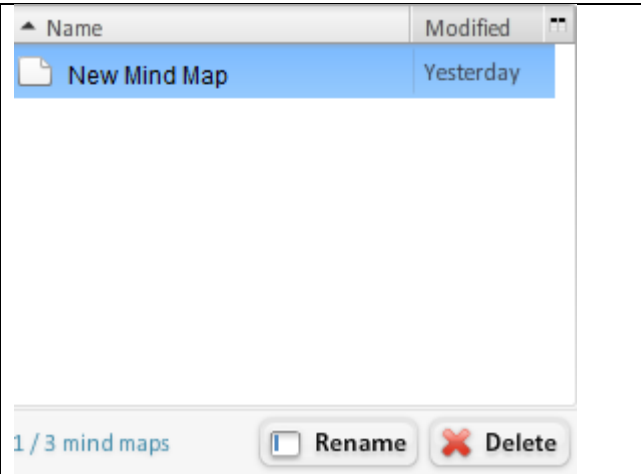
### Auftrag

Erstelle mithilfe von bubbl.us eine Übersicht über das Buch „Der Besuch der alten Dame“.

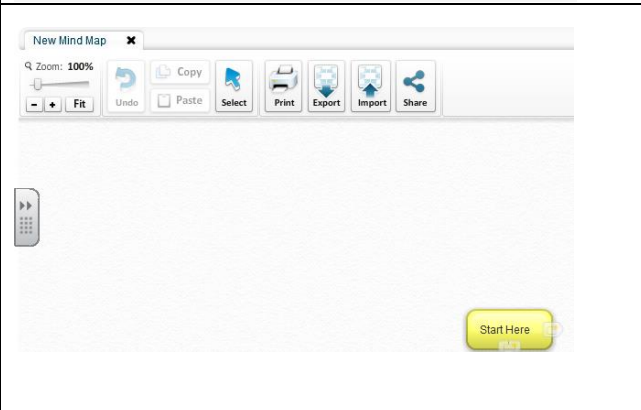
### Anleitung

<p>1. Öffne mit dem Internet Browser die Website <a href="http://www.bubbl.us">www.bubbl.us</a>. Um deine Mindmap speichern zu können, musst du beim ersten Mal ein Benutzerkonto erstellen. Oben rechts auf der Startseite findest du die beiden Buttons „Sign up“ und „Sign in“. Um dich zu registrieren, drücke auf „Sign up“. Beim nächsten Mal drücke auf „Sign up“, um dich jeweils anzumelden.</p>	
<p>2. Wähle die Option „Free“, welche kostenlos ist und drücke erneut auf „Sign Up“. Erstelle schliesslich deinen Account.</p> <p><i>Username:</i> Nachname_Vorname_Klasse (Beispiel: Schnyder_Stefan_3sa) <i>Email:</i> Educanet2-Adresse <i>Passwort:</i> dasselbe wie bei Educanet2</p> <p>Nach der erfolgreichen Registrierung klicke auf „Continue to your account“.</p>	
<p>3. Du befindest dich nun auf der Startseite des Programms. Bei der kostenlosen Nutzung ist es möglich, maximal drei Mindmaps online zu speichern. Das Tool ist leider nicht auf Deutsch erhältlich.</p>	

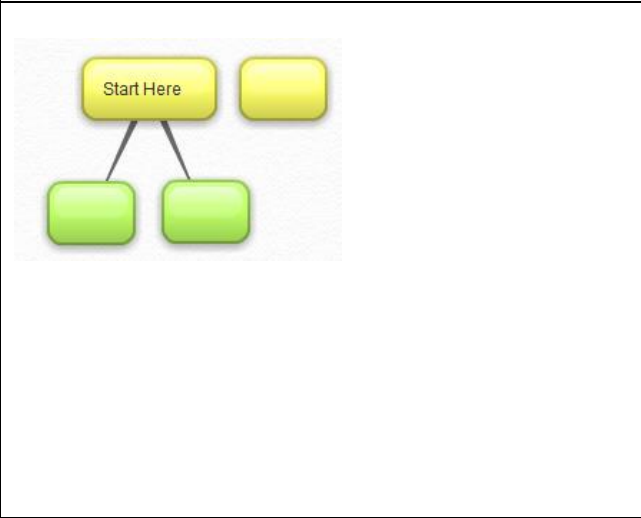
4. Rechts kannst du mit dem Erstellen einer neuen Mindmap beginnen. Drücke auf „New Mind Map“ und anschliessend auf Rename. So kannst du deiner Mindmap einen passenden Titel geben.  
Links von „Rename“ siehst du, wie viele Mindmaps zu schon erstellt hast. Mit „Delete“ kannst du eine Mindmap löschen.



5. Nun kannst du mit deiner Mindmap beginnen.  
Wenn du mit der Maus über das gelbe Feld fährst (ohne zu klicken), siehst du alle möglichen Optionen.



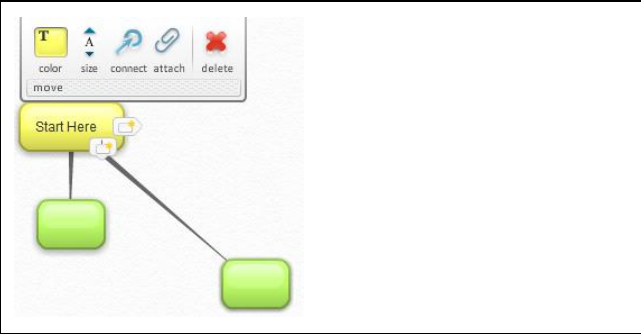
6. Es gibt zwei Möglichkeiten von Feldern, die man hinzufügen kann:  
a. „child bubble“  
Diese ist mit einer Linie mit dem vorhergehenden Feld verbunden. Wenn du mehrere „child bubbles“ erstellst, ordnen sie sich automatisch nebeneinander verteilt an.  
b. „bubble“  
Mit einer „bubble“ erstellst du ein neues Feld, das nicht mit dem vorhergehenden verbunden ist.  
Auf dem Bild rechts sind die grünen Felder „child bubbles“, das gelbe Feld einfach eine „bubble“.



7. Indem du auf die einzelnen Felder klickst, kannst du sie beliebig verschieben.



8. Rechts siehst du die wichtigsten Optionen.  
*color (bubbles):*  
Damit kannst du eine andere Farbe für die Felder auswählen. „child bubbles“ ändern die Farbe jeweils mit. Einzelne „bubbles“ müssen einzeln umgefärbt werden.  
*color (text):*



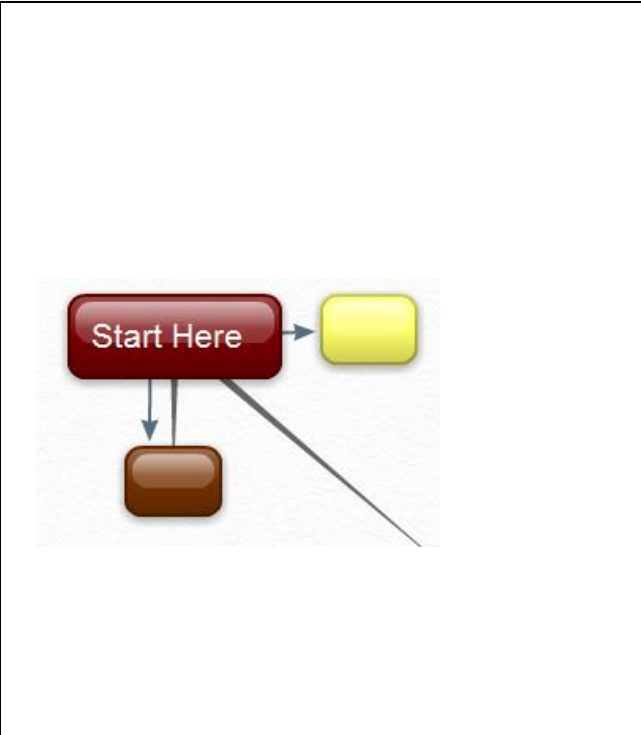
Die Textfarbe kannst du ändern, indem du auf color links oben das kleine „T“ drückst. Dann erscheint die Farbpalette und du kannst die gewünschte Farbe auswählen.

*size:*  
Mit den Pfeilen ober- und unterhalb des A's kannst du die Feldgrösse ändern.

*connect:*  
Mit dieser Funktion kannst du zwei Felder mithilfe eines Pfeils verbinden. Dazu musst du die „connect“-Taste gedrückt halten und dann mit der Maus zu einem anderen Feld fahren.

*attach:*  
Diese Funktion kann kostenlos nicht genutzt werden.

*delete:*  
Hast du versehentlich eine „bubble“ zu viel erstellt, dann drücke einfach auf „delete“.



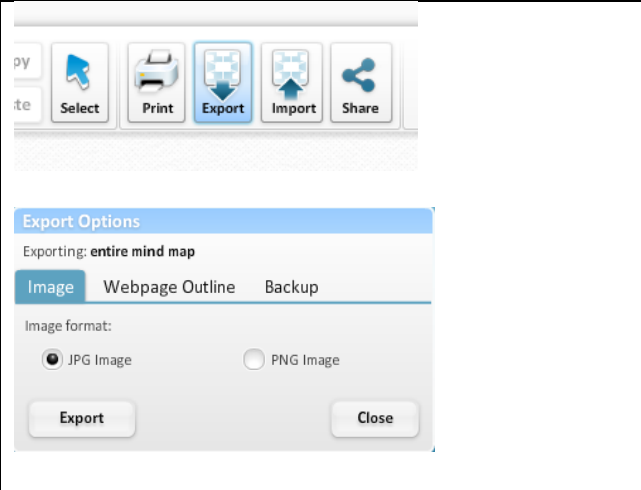
9. Um die „bubbles“ zu beschriften, klickst du mit einem Klick auf das zu beschriftende Feld.

Die Schriftgrösse kannst du nur durch die Vergrößerung bzw. die Verkleinerung des „bubbles“ verändern. Dies tust du, indem du auf „size“ klickst.



10. Wenn du dein Mindmap vervollständig hast, kannst du es exportieren und so als Bild auf deinem Computer abspeichern. Du drückst zuerst auf „Export“.

Anschliessend kannst du wählen, ob du dein Mindmap lieber als JPG oder PNG Bild abspeicherst. Zum Schluss drückst du auf „Export“ und dein Mindmap ist abgespeichert.



**👉 Tipp:** Notiere die Benutzerdaten in deinem Hausaufgabenheft, damit du sie nicht vergisst!