

Kahoot! – Making Learning Awesome!

Steckbrief

	<p>Kurzbeschreibung:</p> <p>Im Rahmen des Fachs Geschichte wird der 1. Weltkrieg mit seinen Bündnissystemen behandelt und das Wissen der Schülerinnen und Schüler am Ende einiger Lektionen überprüft. Dazu setzen wir Kahoot ein. Damit stellen wir fest, bei welchen Themen es noch Schwierigkeiten gibt und dazu gezielt Hausaufgaben oder Repetitionsaufgaben in der nächsten Lektion durchführen.</p> <p>Des Weiteren müssen die Schülerinnen und Schüler ein eigenes Kahoot erstellen und als formative Lernkontrolle nutzen. Dabei werden insgesamt fünf der selbst erstellten Aufgaben in der summativen Prüfung.</p>		
<p>Zyklus: <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p>Sozialformen: <input checked="" type="checkbox"/> EA <input type="checkbox"/> PA <input type="checkbox"/> GA <input type="checkbox"/> alle</p>		<p>Dauer: 5 Lektionen</p>
<p>Kompetenzbereich Medien und Informatik</p>	<p><input type="checkbox"/> Medien <input type="checkbox"/> Informatik <input checked="" type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p>Kompetenz Medien und Informatik</p>	<p>MI.1.4d ...können Medien gezielt für kooperatives Lernen nutzen</p>		
<p>Fachbereich</p>	<p>Geschichte</p>		
<p>Kompetenz Fachbereich</p>	<p>RZG.6.3a ...können darlegen, warum das 20 Jahrhundert als Zeitalter der Extreme bezeichnet wird. (Weltkriege, Faschismus, Kommunismus, etc.)</p>		
<p>Tool</p>	<p>Kahoot!</p>		
<p>Link zum Tool</p>	<p>https://kahoot.it/#/ (Durchführung Test), https://getkahoot.com (Erstellen des Tests)</p>		
<p>Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p>App</p>	<p><input type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input type="checkbox"/> Android</p>	<p><input type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p>Zugang</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p>Link Videotutorial</p>	<p>https://www.youtube.com/watch?v=2ISmEKCSqVw&feature=youtu.be</p>		
<p>Hinweise</p>			
<p>Erstellt/Aktualisiert</p>	<p>2017</p>		
<p>Autoren</p>	<p>K. Strang und U. Pickel</p>		

Warum kam es zum 1. Weltkrieg? Die vier Hauptursachen.

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K LG/EA	<p>Einleitung Kahoot!: SuS beantworten Fragen, wie sie sich den Beginn des 20. Jahrhunderts vorstellen. (gezielte Lehrerfragen: Wirtschaft, Organisation der Gesellschaft, etc.) Beispielfrage: Welche Staatsform hatte Deutschland zu Beginn des 20. Jhd.? 1. Diktatur 2. Demokratie 3. Monarchie 4. Aristokratie</p> <p>Weiteres Vorgehen: Repetition Imperialismus und Imperialismus als eine der Ursachen des Weltkriegs. HA: Einlesen in Nationalismus</p>	Beamer Computer AB Nationalismus
2	LG LV EA EA	Text über Nationalismus besprechen, Fragen klären Genauere Informationen vom LP AB lösen Kahoot!: Formative Lernkontrolle über Imperialismus und Nationalismus	AB Nationalismus Beamer Computer
3	K PA EA	<p>Einleitung ins Thema „Bündnissysteme“ mit Film: https://www.youtube.com/watch?v=MF-KGkU6AvI</p> <p>AB mit Europakarte: Bündnissysteme einfärben, Gründe für die Bündnisse an der WT: Bewegter Unterricht, S müssen Gründe lesen und am Platz zuordnen.</p> <p>Kahoot!: Über Bündnissysteme.</p>	Beamer Computer AB Bündnissysteme WT, Kreide
4	GA LV EA	Texte lesen über die Stimmung kurz vor dem Ausbruch, mit authentischer Stimme in der 4er Gruppe (wie Gruppenpuzzle) Balkankrise und Attentat von Sarajevo mit ausfüllen des AB (Lückentext) Kahoot!: Jeder S erfindet eine mögliche Frage zu jeder Ursache mit dem Wissen, dass LP fünf Fragen insgesamt von den Schülerfragen für die summative Prüfung nehmen wird. Anmerkung: LP kontrolliert Fragen auf Richtigkeit und veröffentlicht die PINs, so können S selbstständig lernen.	Texte AB Lückentext Beamer Computer

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

Warum kam es zum 1. Weltkrieg? Die vier Hauptursachen.

Auftrag

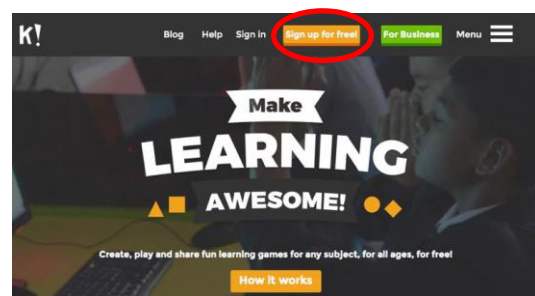
Erstelle für jede Ursache des 1. Weltkriegs mit dem Tool Kahoot! (<https://getkahoot.com>) eine mögliche Prüfungsfrage. Wähle vier Antwortmöglichkeiten je Frage aus, wobei eine richtig ist. Die Antwortmöglichkeiten sollten anspruchsvoll sein und es sollten keine Einwort-Antworten vorhanden sein.

Anleitung

1. Starte den Internet-Browser und gib die Adresse ein <https://getkahoot.com>.

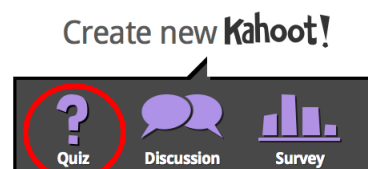
2. Folgende Seite erscheint.
Klicke auf:

„Sign up for free“



3. Registration:
 - o Gib deine Position ein (I'm a student under 16)
 - o Schule
 - o Geburtsdatum
 - o Erstelle einen Account (Nickname, Mail und Passwort)

4. Nach der Anmeldung erscheint ein neues Fenster. Klicke auf Quiz, um dein Quiz zu erstellen.



5. Gib dem Quiz einen Titel.

6. Gib deine Frage ein. Die Voreinstellungen von Points und Zeit kannst du belassen. Bei Bedarf kannst du ein Bild oder Video hinzufügen.

Question 1 95

Image Video Points question Time limit
20 secs

Drag and drop an image from your desktop here
or choose a file

Durchsuchen... Keine Datei

Adding images to questions makes your quiz more engaging! If you choose not to, we'll put one of our own in for you

7. Ergänze die vier möglichen Antworten und klicke auf den roten Balken „**incorrect**“ bei der richtigen Antwort, damit diese als richtige gespeichert wird. Das Feld sollte dann grün werden.

Antwort1 Antwort22 Antwort3 Antwort4 -

Incorrect 52 Incorrect 51 Incorrect 52 Correct 52

- Delete question + Add question + Duplicate Cancel Save & continue ->

8. Klicke auf „**Add question**“, um weitere Fragen hinzuzufügen.
9. Wenn du deine Fragen eingegeben hast, klicke auf „**Save & Continue**“.
10. Stelle die Einstellungen wie auf dem Bild ein. Bei Description, beschreibe kurz dein Quiz. Dann klicke auf „**Save & Continue**“.

Before you finish... tell us a bit more about your quiz

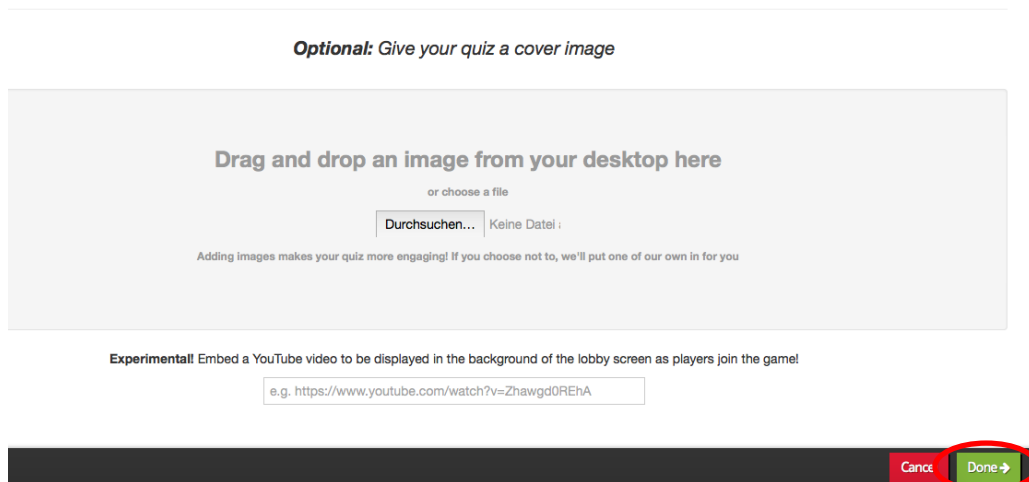
Language Primary audience

Deutsch School

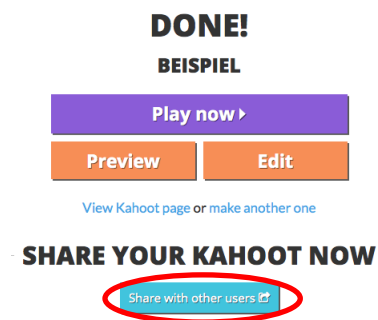
Description 140 Difficulty level

Beginner Intermediate Advanced

11. Im nächsten Schritt kannst du deinem Quiz ein Titelbild hinzufügen. Hast du das gemacht, klicke auf „**Done**“.



12. Im letzten Schritt, klicke auf „**Share with other users**“



13. Gib in dem neuen Fenster den Account deines Lehrers ein. Und klicke auf „**Share**“.

