


Videoanimation zum Thema Auge

Steckbrief

	<p>Kurzbeschreibung: Eine Visualisierung zu einem theoretischen Beispiel kann für das Verständnis für die Schülerinnen und Schüler sehr hilfreich sein. Mit diesem Tool haben die Schülerinnen und Schüler die Gelegenheit für Biologie und Physik die Prozesse mittels Animation darzustellen.</p>		
<p>Zyklus: <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p>Sozialformen: <input type="checkbox"/> EA <input type="checkbox"/> PA <input type="checkbox"/> GA <input checked="" type="checkbox"/> alle</p>		<p>Dauer: 4 Lektionen</p>
<p>Kompetenzbereich Medien und Informatik</p>	<p><input type="checkbox"/> Medien <input type="checkbox"/> Informatik <input checked="" type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p>Kompetenz Medien und Informatik</p>	<p>4. Die Schülerinnen und Schüler können Medien interaktiv nutzen sowie mit anderen kommunizieren und kooperieren. Die Schülerinnen und Schüler ...</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ d, können Medien gezielt für kooperatives Lernen nutzen. ➤ e, können Medien zur Veröffentlichung eigener Ideen und Meinungen nutzen und das Zielpublikum zu Rückmeldungen motivieren. ➤ f, können kooperative Werkzeuge anpassen und für gemeinsames Arbeiten, Meinungsaustausch, Kommunikation sowie zum Publizieren einsetzen (z.B. Blog, Wiki). 		
<p>Fachbereich</p>	<p>Biologie, Thema Auge</p>		
<p>Kompetenz Fachbereich</p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler können Medien interaktiv nutzen, auf das Thema Auge anwenden und damit Prozesse visualisieren.</p>		
<p>Tool</p>	<p>Moovly</p>		
<p>Link zum Tool</p>	<p>https://www.moovly.com/</p>		
<p>Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p>App</p>	<p><input type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input type="checkbox"/> Android</p>	<p><input type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p>Zugang</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p>Link Videotutorial</p>	<p>https://youtu.be/xFfE6_R2nzA</p>		
<p>Hinweise</p>	<p>Die Plus & Pro Version ist kostenpflichtig</p>		
<p>Erstellt/Aktualisiert</p>	<p>2016</p>		
<p>Autoren</p>	<p>S. Pajazitaj und N. Thaci</p>		

Videoanimation zum Thema Auge

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K L EA GA K	<p>Die SuS haben sich im Fach Biologie mit dem Thema Auge intensiv beschäftigt. Sie kennen bereits die einzelnen Elemente und wie das Auge funktioniert. Die SuS bekommen nun die Chance, ihr Wissen zu verfestigen und zu intensivieren. D.h. sie befassen sich mit weiteren interessanten Themen über das Auge.</p> <p>Einstieg mit dem Thema Animation: Was sind Animationen? Nennt einige Beispiele und wo habt ihr Animationen gesehen? Wofür sind Animationen zu gebrauchen?</p> <p>Die Schülerinnen und Schüler überlegen zuerst in EA Antworten zu den Fragen. Anschliessend tauschen sie ihre Lösungen in der Gruppe aus und entscheiden sich für eine Lösung, die sie den Mitschülerinnen und Mitschüler präsentieren. Ebenso überlegen sie sich ein gutes Beispiel dazu.</p> <p>Die Präsentationen dürfen nicht länger als 5 -7 min dauern, damit alle Gruppen etwas präsentieren können.</p> <p>Im Plenum erarbeiten wir Gemeinsam die Vorteile von Animationen.</p>	Beamer Plakate
2	K PA	<p>Auftrag: Die Klasse bildet zweier Gruppen. Die SuS haben folgende Themen zur Verfügung:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Weitsichtigkeit - Kurzsichtigkeit - Weg vom Auge zum Gehirn - Gelber Fleck und deren Funktion - Blinder Fleck - Die Themen werden ausgelost. Die SuS haben die Aufgabe eine Animation zu dem ausgelosten Thema mithilfe Moovly zu erstellen. - Netzhautablösung - Adaption - Akkommodation <p>Die Recherche dazu folgt in Gruppen. Jede Gruppe recherchiert selbstständig, um was es dabei konkret geht und wie diese Themen am besten animiert werden.</p> <p>Da das Thema Auge erst in der 3. Oberstufe behandelt wird, rechnen wir damit, dass die SuS bereits selbstständig arbeiten können und somit wenige Probleme mit dieser Aufgabenstellung haben.</p>	Themen
3	K EA	<p>Einführung in Moovly: www.moovly.com</p> <p>Die Einführung erfolgt mithilfe des Videos oder man kann auch das Video auf der Webseite verwenden. Die Lehrperson zeigt, wenn nötig, einen kleinen Versuch, wie man ein Thema gut umsetzen kann.</p> <p>Anschliessend probieren die SuS selbstständig einige Tools aus. Dabei ist es wichtig, dass die SuS viele Animationsmöglichkeiten kennenlernen.</p>	Moovly.com

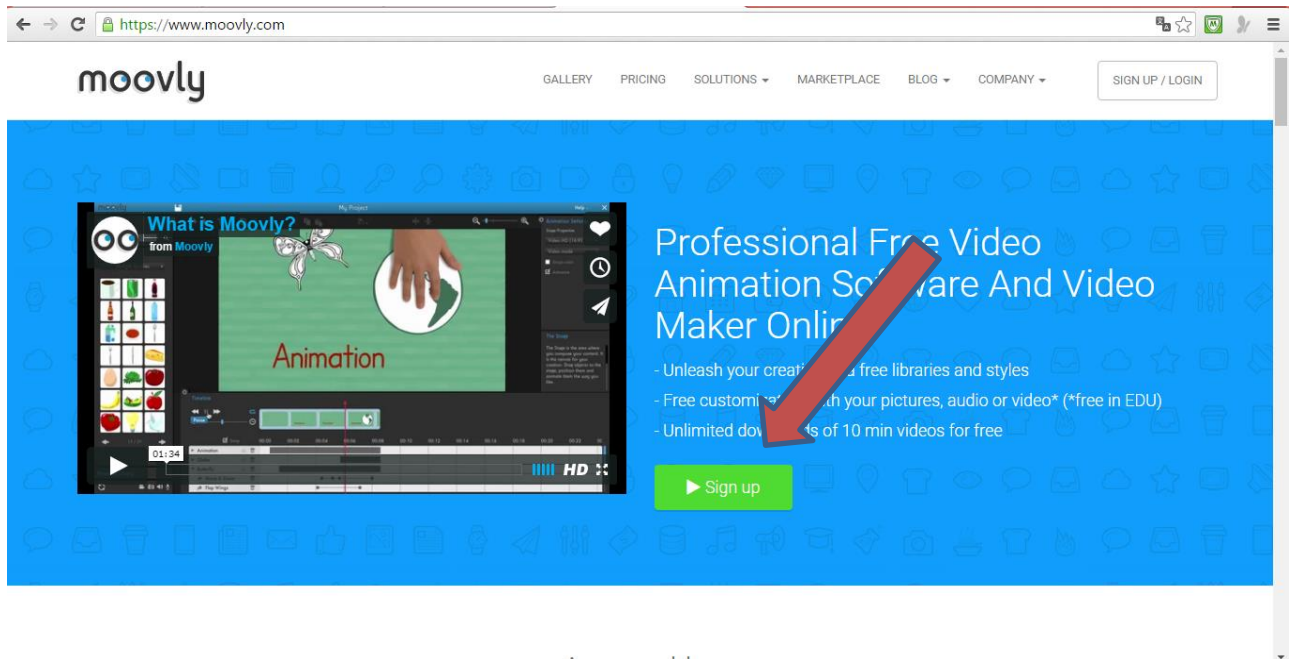
Videoanimation zum Thema Auge

Auftrag

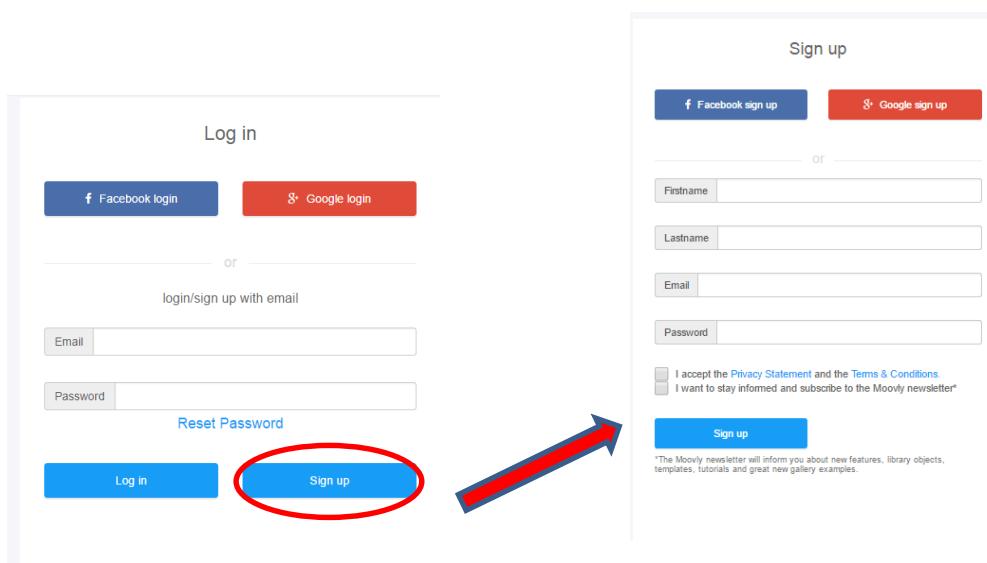
Bildet ein Zweierteam und animiert mit Hilfe von Moovly zu einem Teilthema des Auges. Die Teilthemen werden ausgelost.

Anleitung

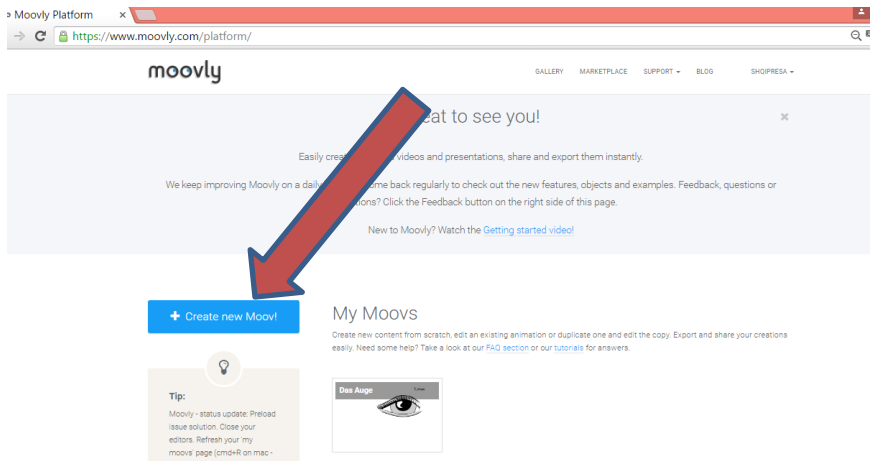
1. Öffne das Programm Moovly auf der Internetseite www.moovly.com.



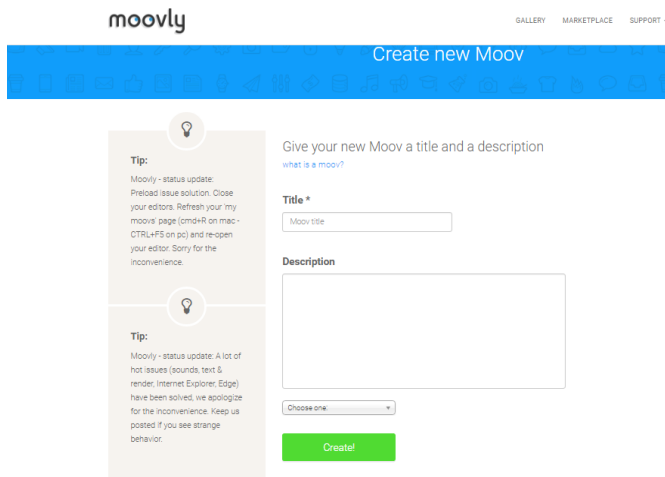
2. Klicke auf „Sign up“, um dich anzumelden.



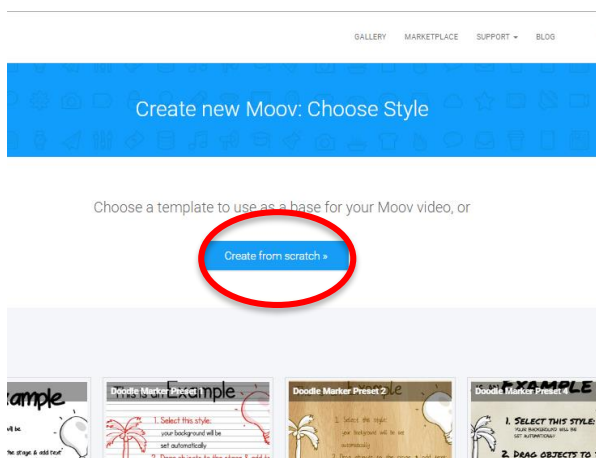
3. Für die Anmeldung verwendest du am besten die Anmeldedaten deiner Schule.



4. Klicke nun „Create new Moov!“ für eine neue Animation.



5. Nun kannst du dein Programm betiteln. Im Feld „Description“ erklärst du, um was es bei deiner Animation geht. Wähle eine passende Kategorie und klicke auf „create“



6. Klicke auf „Create from scratch“ damit sich das Programm öffnet.



7. Im weiteren Verlauf kannst du die 16 Schritte befolgen, die dir dabei helfen Animationen zu erstellen.
8. Du kannst deine Arbeit speichern, indem du oben links auf das Diskettensymbol klickst.

