


## Sinnesorgane schnell gelernt

### Steckbrief

	<p><b>Kurzbeschreibung:</b> Mithilfe von Learning Apps repetieren die SuS die Sinnesorgane, die zuvor im NT-Unterricht behandelt wurden. Das Tool unterstützt die Lernenden, den Stoff nochmals zu vertiefen und gezielt das wichtigste davon zu erfassen. Gleichzeitig bietet es ihnen eine nachhaltige Übungsmöglichkeit, um sich auf die Prüfung vorzubereiten, sowie eine Lernkontrolle, die ihnen aufzeigt, wie gut sie den Stoff beherrschen.</p>		
<p><b>Zyklus:</b>  <input type="checkbox"/> 1   <input type="checkbox"/> 2   <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p><b>Sozialformen:</b>  <input type="checkbox"/> EA   <input type="checkbox"/> PA   <input type="checkbox"/> GA   <input checked="" type="checkbox"/> alle</p>		<p><b>Dauer:</b> 4 Lektionen</p>
<p><b>Kompetenzbereich</b> Medien und Informatik</p>	<p><input type="checkbox"/> Medien   <input type="checkbox"/> Informatik   <input checked="" type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p><b>Kompetenz</b> Medien und Informatik</p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler können kooperative Plattformen nutzen, anpassen und für gemeinsames Arbeiten, Kommunikation sowie zum Publizieren einsetzen.</p>		
<p><b>Fachbereich</b></p>	<p>Natur und Technik</p>		
<p><b>Kompetenz</b> Fachbereich</p>	<p>Die Schülerinnen und Schüler können Sinnesreize und deren Verarbeitung beschreiben, analysieren und beurteilen.</p>		
<p><b>Tool</b></p>	<p>Learning Apps</p>		
<p><b>Link zum Tool</b></p>	<p><a href="http://www.learningapps.org">www.learningapps.org</a></p>		
<p><b>Internet</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p><b>App</b></p>	<p><input type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input type="checkbox"/> Android</p>	<p><input type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p><b>Zugang</b></p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p><b>Link Videotutorial</b></p>	<p><a href="https://youtu.be/ywFPjYsgeQI">https://youtu.be/ywFPjYsgeQI</a></p>		
<p><b>Hinweise</b></p>			
<p><b>Erstellt/Aktualisiert</b></p>	<p>Mai 2016</p>		
<p><b>Autoren</b></p>	<p>R. Lombriser und D. Bischof</p>		

## Sinnesorgane schnell gelernt

### Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K	Rückschau auf die Thematik der Sinnesorgane Behandelte Themen werden überblickend dargestellt und in fünf Teilgebiete (Auge, Ohr, Nase, Mund, Haut) eingeteilt.	Wandtafel
	K  EA  GA4	Gruppenbildung Die Klasse wird in fünf Gruppen aufgeteilt und jede Gruppe bekommt ein Organ zugeordnet. Jede/r S sammelt mithilfe der Unterlagen, mit denen das Thema behandelt wurde die wichtigsten Informationen heraus und stellt sie dar. Die Informationen werden in der Expertengruppe besprochen, ergänzt, und auf einem Flipchart festgehalten.	Notizpapier Flipchart Filzstifte
2	K	Einführung in die Plattform <a href="http://www.learningapps.com">www.learningapps.com</a> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Wichtigste Funktionen erläutern</li> <li>- Das, auf der Seite vorhandene Tutorial nutzen</li> <li>- Vielfalt der Möglichkeiten aufzeigen</li> <li>- Registrierung</li> <li>- Ausprobieren von bereits existierenden Apps</li> </ul>	Internet, Beamer, Laptop/Computer/iPads für alle SuS
	GA4	In den Expertengruppen werden die Informationen in verschiedene Gebiete eingeteilt zu denen eine eigene App erstellt werden kann. Zu jedem Teilgebiet wird ein Lernziel formuliert, das während der Nutzung der zu erstellenden App überprüft wird.	Flipchart
	PA	In PA (oder je nach Anzahl der zur Verfügung stehenden Computer in EA) werden mindestens zwei verschiedene Apps zu je einem Teilgebiet erstellt. Die Apps innerhalb der Gruppe müssen mit verschiedenen Vorlagen kreiert werden. Absprache in der Gruppe notwendig.	Internet Computer/Laptops/iPads für alle SuS
3	GA  PA	Die in EA erstellten Apps werden der Gruppe präsentiert. Die Gruppenmitglieder probieren die Apps ihrer Kameraden/innen aus und bringen Verbesserungsvorschläge. Aufgrund der Rückmeldungen der Gruppenmitglieder werden die eigenen erstellten Apps optimiert und veröffentlicht.	Internet Computer/Laptops/iPads für alle SuS
	K	Die Gruppen präsentieren ihre Produkte der Klasse. Sie erläutern ihre Überlegungen und die formulierten Lernziele. Die LP stellt die Lernziele laufend zusammen und bespricht sie mit der Klasse. Eventuell werden sie ergänzt oder gekürzt. Aufgrund dieser Lernziele erstellt die LP die Prüfungsaufgaben.	Beamer Internet
4	EA/PA	In Einzel- oder Partnerarbeit haben die SuS die Möglichkeit, mithilfe der erstellten Apps der ganzen Klasse, sich auf die Prüfung vorzubereiten. Es kann geübt, Fragen geklärt und das Wissen vertieft werden.	Internet Computer/Laptops/iPads für alle SuS

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

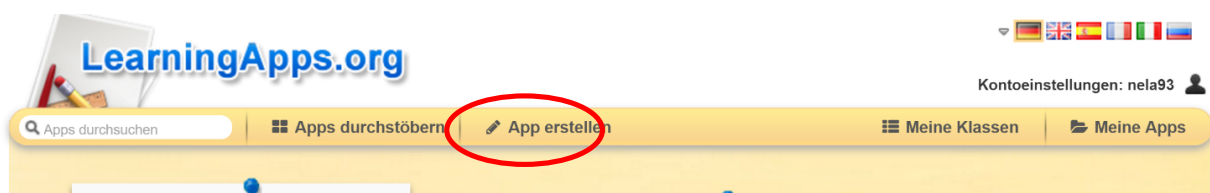
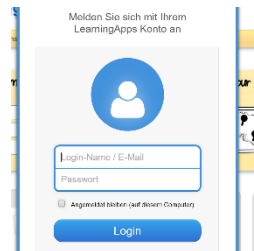
## Sinnesorgane schnell gelernt

### Auftrag

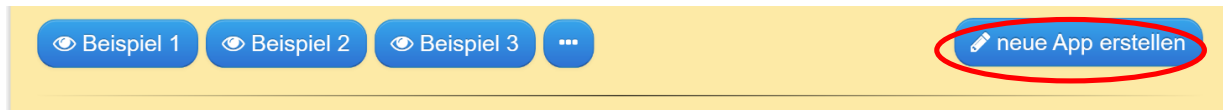
Erstelle mit Hilfe von [www.learningapps.org](http://www.learningapps.org) mindestens zwei verschiedene Apps zu je einem Lernziel, die du zuvor in deiner Expertengruppe formuliert hast.

### Anleitung

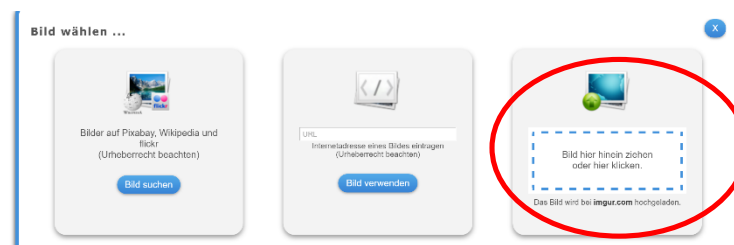
1. Öffne die Internetseite [www.learningapps.org](http://www.learningapps.org).
2. Wähle auf der Startseite **Anmelden** und logge dich mit deinem Nutzernamen und Passwort ein, mit denen du dich in der Einführung registriert hast.
3. Klicke auf **App erstellen** und wähle eine geeignete Vorlage zur Überprüfung für dein Lernziel.



4. Schaue dir bei Bedarf die Beispiele der Vorlage an und wenn du dich für die diese entscheidest, drücke auf **neue App erstellen**.



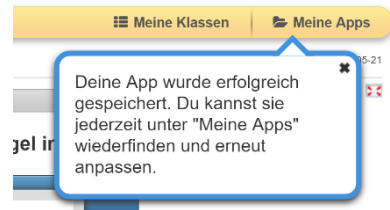
5. Erstelle deine eigene App indem du den Anweisungen des Tools folgst. Falls du Bilder oder Audioaufnahmen dafür verwendest, speichere diese vorher auf deinem Gerät und wähle dann die dritte Option zum Einfügen des Bildes oder der Audioaufnahme.



Wenn du fertig bist, klicke am Ende der Seite auf **Fertigstellen und Vorschau anzeigen**.

6. Teste deine App aus und wähle **erneut anpassen**, falls du noch etwas ändern möchtest. Wenn du zufrieden damit bist, klicke auf **App speichern**.

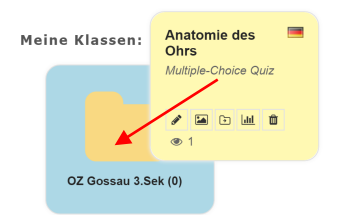
Hast du alles richtig gemacht, erscheint folgende Meldung:



7. Wähle **Meine Apps** und erstelle einen neuen Ordner mit der Beschriftung «Sinnesorgane». Ziehe deine App in den Ordner hinein.
8. Präsentiere deine App deinen Gruppenmitgliedern. Falls Verbesserungsvorschläge bestehen, überarbeite die App indem du sie anklickst, nach unten scrollst und App überarbeiten wählst.



9. Nachdem du deine Apps in der Gruppe der Klasse präsentiert hast, folgen den Anweisungen der Lehrperson und trete so deiner Klasse bei.
10. Klicke auf Meine Apps und ziehe deine erstellten Apps in den Klassenordner. Sie stehen nun der ganzen Klasse zur Verfügung.



Wenn du deinen Klassenordner anwählst, erscheinen alle Apps deiner Klassenkameraden.

Viel Spass beim Üben!