




Polleverywhere Topographie Europa

Steckbrief

	<p>Kurzbeschreibung: Die Schüler und Schülerinnen sollen mithilfe des Tools "Poll Everywhere" die Topografie Europas erlernen. Das Thema soll mit Karten und verschiedenen Fragetypen vertieft werden. Am Schluss sollen die Schüler und Schülerinnen in Gruppen einen Kurzvortrag zu einem Land machen. Zu diesem Land sollen sie ebenfalls mithilfe des Tools durch das Brainstorming Ideen finden.</p>		
<p>Zyklus: <input type="checkbox"/> 1 <input type="checkbox"/> 2 <input checked="" type="checkbox"/> 3</p>	<p>Sozialformen: <input checked="" type="checkbox"/> EA <input type="checkbox"/> PA <input checked="" type="checkbox"/> GA <input type="checkbox"/> alle</p>		<p>Dauer: 4 Lektionen</p>
<p>Kompetenzbereich Medien und Informatik</p>	<p><input type="checkbox"/> Medien <input type="checkbox"/> Informatik <input checked="" type="checkbox"/> Anwendungskompetenzen</p>		
<p>Kompetenz Medien und Informatik</p>	<p>Können allein und in Arbeitsteams mit medialen Möglichkeiten experimentieren und sich darüber austauschen.</p>		
<p>Fachbereich</p>	<p>Natur, Mensch, Gesellschaft</p>		
<p>Kompetenz Fachbereich</p>	<p>Können verschiedene Karten und Orientierungsmittel zur Beantwortung von Fragestellungen nutzen und auswerten.</p>		
<p>Tool</p>	<p>Polleverywhere bietet auf ihrer Website selbst schon Videos an, die erklären wie man vorgehen kann um Umfragen zu erstellen.</p>		
<p>Link zum Tool</p>	<p>https://www.polleverywhere.com/</p>		
<p>Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Webbasiert (läuft auf allen Plattformen)</p>		
<p>App</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> iOS</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Android</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Windows Mobile</p>
<p>Zugang</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Internet</p>	<p><input checked="" type="checkbox"/> Kostenlos</p>	<p><input type="checkbox"/> Registrierung</p>
<p>Link Videotutorial</p>	<p>https://www.youtube.com/watch?v=RO-TGCVCT5E&feature=youtu.be</p>		
<p>Hinweise</p>	<p>Pollerverwhere</p>		
<p>Erstellt/Aktualisiert</p>	<p>2016</p>		
<p>Autoren</p>	<p>Livia Giger und Alessia Burger</p>		

Polleverywhere Topographie Europa

Beschreibung der Lektionsreihe

Lektion	Sozialform Arbeitsform	Durchführung, Ablauf der Lektionen	Medien Material
1	K	Grosse Europakarte wird an der WT aufgehängt. L gibt Auftrag: Legt überall einen Magneten hin, wo ihr schon einmal hingereist seid.	WT Magnete Europakarte
1	GA	L teilt SuS in drei Gruppen ein und gibt ihnen ein AB mit Legende darauf. Die SuS sollen versuchen in den Gruppen so viele Ländernamen und Hauptstädte aufzuschreiben wie möglich. Diejenige Gruppe, welche am meisten Länder und Hauptstädte kennt, erhält eine kleine Belohnung.	AB Legende Europakarte Belohnung
1	EA PA	Die SuS sollen einen Atlas hervorheben. Ergänzt die Legende vollständig mit allen Ländernamen und Hauptstädten. Schaut dazu im Atlas nach, wie diese heissen. Ein Lösungsblatt wird am Schluss aufgelegt. Diejenigen SuS, welche schneller fertig sind, können ein Memory zu zweit spielen. Das Memory besteht aus den Länderumrissen und den Hauptstadtnamen.	Atlas AB Legende Europakarte Lösungsblatt Memory
2	K EA	Die L erstellt ein „Pol“ online. L stellt einige Fragen mit Polleverywhere. Mögliche Fragetypen: <ul style="list-style-type: none"> • Wie heisst die Hauptstadt von Finnland? • Wo liegt Italien? Nun zeigt die L den Link, sodass die SuS ihre Antwort abgeben können. Bsp. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; text-align: center;">  Respond at PollEv.com/surebowl525  Text SUREBOWL525 to 37607 once to join, then A, B, or C </div> Die SuS können nun den Link (PollEv.com/surebowl525) eingeben und ihre Antworten angeben. Die L zeigt die auftauchenden Antworten dann am Smartboard. Es findet nun eine Einführung in das Tool statt. Die L gibt den SuS den Arbeitsauftrag mit einer Anleitung ab. Die SuS haben nun bis zum Ende der Lektion Zeit, selber Fragen zum Thema zu erstellen. Den fertigen Link zur Frage sollen sie bis Ende der Lektion der L per Mail schicken. HA: Bildet Dreiergruppen und überlegt euch auf nächste Lektion welches europäische Land euch interessieren würde, um einen Vortrag darüber zu halten. Alternative mit der Nutzung des Apps: SuS sollen zuerst das App Polleverywhere herunterladen. Die Fragen können mit dem App beantwortet werden. Während einer Lektion müsste man also nicht immer die Computer zur Hand haben. Wenn man die Fragen vorbereitet hat kann man sie verwenden und die SuS können auch nur mit dem Smartphone ihre Antwort abgeben.	Handy Computer Anleitung
3	GA EA GA	SuS sollen am Arbeitsauftrag weiterarbeiten. Sie sollen mit Polleverywhere ein Brainstorming zu ihrem Land zusammenstellen und den Link speichern. Jeweils zwei Gruppen werden von der L einander zugeteilt. Sie sollen das Brainstorming der anderen Gruppe ausfüllen und auch zu ihrem eigenen Land Ideen sammeln. Die SuS erhalten ein Kriterienblatt für den Vortrag. Darauf steht, was alles enthalten sein muss, wie lange er dauert und was bewertet wird. Die restliche Zeit der Lektion steht für die Vorbereitung des Vortrages zur Verfügung.	Computer Kriterienblatt Anleitung

		HA: Beendet euren Vortrag, so dass ihr ihn in der nächsten Lektion halten könnt.	
4	GA K	Die SuS präsentieren ihr Land. (jeweils ca. 5min) Im Vortrag zeigen sie auch das in der letzten Lektion angefertigte Brainstorming. L gibt den SuS den ausgefüllten Bewertungsbogen zurück. L macht mit Polleverywhere noch eine letzte Umfrage: <ul style="list-style-type: none"> • Wie hat euch der Umgang mit dem Tool Polleverywhere gefallen? • Würdet ihr gerne wieder einmal mit diesem Tool arbeiten? 	Computer Bewertungsbogen Polleverywhere Umfrage

K = Arbeit mit der ganzen Klasse, GA = Gruppenarbeit mit Anzahl Personen, PA = Partnerarbeit, EA = Einzelarbeit

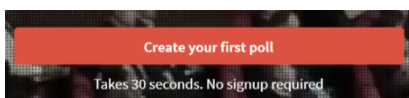
Polleverywhere Topografie Europa

Auftrag

Erstelle mit Hilfe des Tools Polleverywhere verschiedene Fragetypen zum Thema Topografie Europa und führe ein Brainstorming zu einem europäischen Land durch.

Anleitung

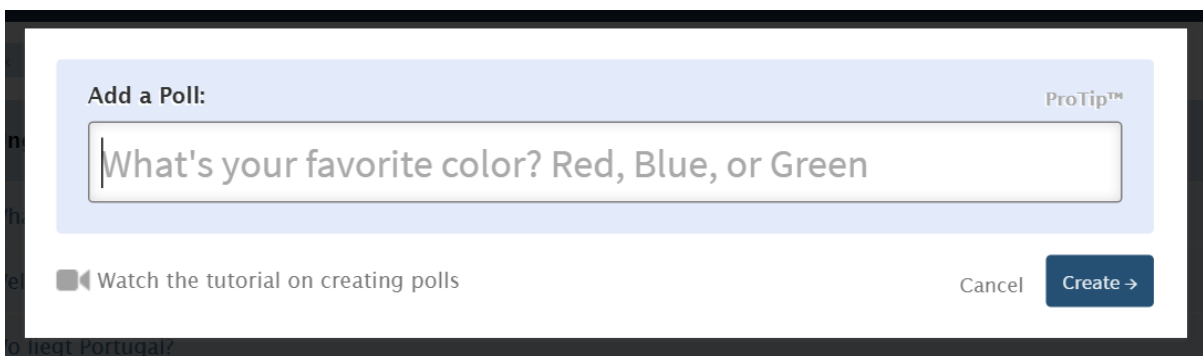
1. Öffne die Internetseite <https://www.polleverywhere.com/>
2. Klicke auf den roten Balken „Create your first poll“.



3. Klicke nun oben links auf den roten Balken „Create poll“.



4. Beim Balken, der nun erscheint, kannst du deine **Frage** hineinschreiben und dann auf „Create“ klicken.



5. Nun kannst du den **Fragetyp** auswählen. Wähle „**Multiple Choice**“ aus und schreibe rechts deine **Antwortmöglichkeiten** hinein. Wenn du mehr Antwortmöglichkeiten geben willst, kannst du auf „add an answer“ klicken. Klicke zum Schluss unten rechts auf „Create“.
6. Klicke nun auf das „Aktivieren Symbol“ und kopiere rechts den **Link** deiner Umfrage unter



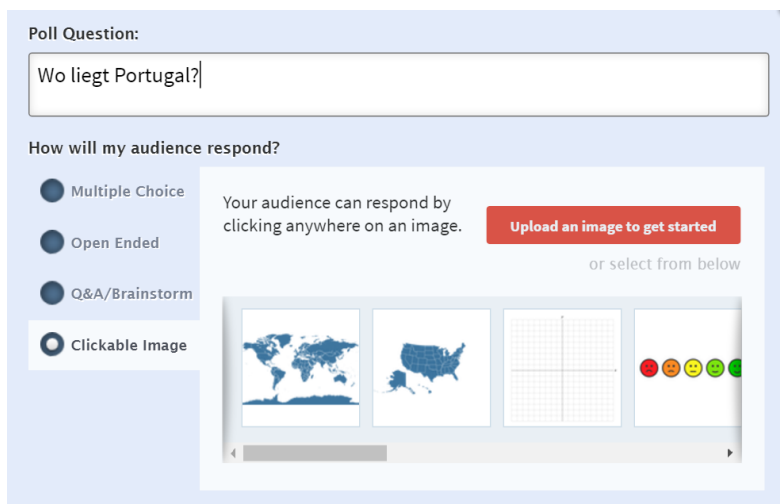
„How people can respond“ in ein Worddokument und speichere dieses ab. Schicke den Link der Lehrperson.



Aktivieren Symbol



7. Erstelle nun eine Umfrage mit einem anderen **Fragetyp**. Wähle dazu „**Clickable Image**“ aus. Dort kannst du auf den roten Balken „**Upload an image to get started**“ klicken und das **Europabild**, welches im Ordner der Lehrperson abgelegt ist, hochladen.



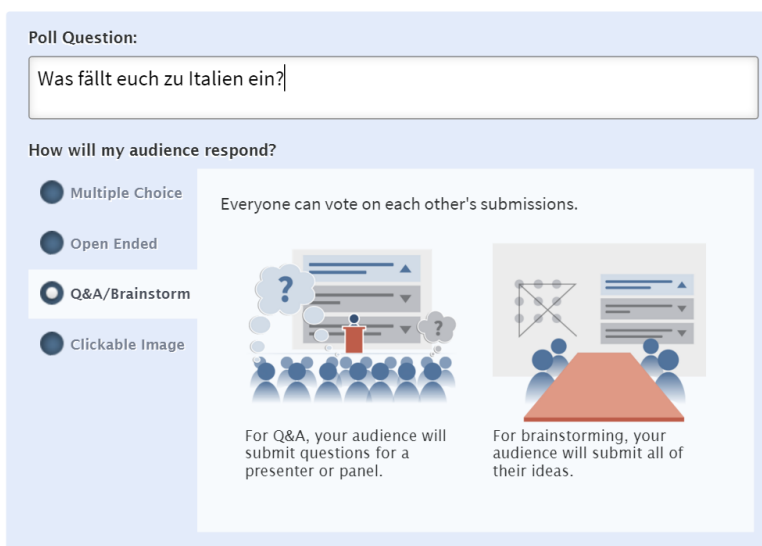
8. Klicke nun unten rechts auf „**Edit poll**“. Danach kannst du auf die Europakarte klicken und ein **Rechteck** erscheint. Ziehe es dorthin, wo die **Lösung deiner Frage** angeklickt werden soll. Bei der Frage wo liegt Portugal muss das Rechteck also über Portugal gezogen werden. Klicke zum Schluss auf „**save**“.



9. Wiederhole das Vorgehen von Aufgabe sechs. **Aktiviere** die Umfrage und speichere den **Link**.

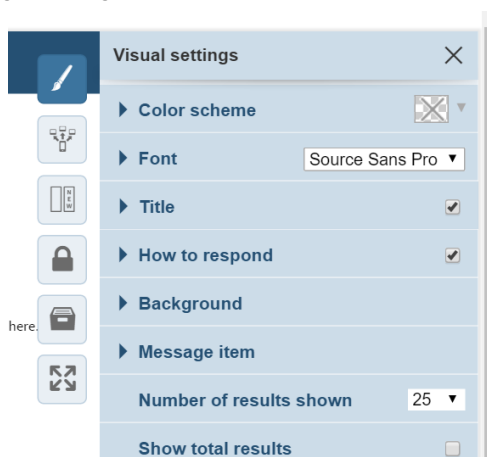



10. Erstelle in der Dreiergruppe ein **Brainstorming zu eurem Land**. Wähle dazu den Fragetyp „**Q&A / Brainstorm**“. **Aktiviere** die Umfrage wie schon in Aufgabe sechs beschrieben und speichere den **Link**.



Erweiterte Möglichkeiten

Erweiterte Möglichkeiten zur Gestaltung der Umfragen können mit dem Pinselsymbol vorgenommen werden. Hier können Farbe, Titel, Hintergrund, Antwortengröße und andere Einstellungen vorgenommen werden.



 **Tipp:** Wenn du einen Begriff nicht verstehst, kannst du die Wörter auf [leo.org](https://www.leo.org) übersetzen.

Ausfüllen der Umfragen:

Die Umfragen können mit dem Link am Computer oder mit dem App ausgefüllt werden.